

3DE Mobile

L'applicativo **3DE Mobile** è una suite di applicazioni, coperta da brevetto esclusivo, studiata per la visualizzazione interattiva, come nei videogiochi, di oggetti e ambienti su telefoni cellulari.

Le rappresentazioni di oggetti o modelli 3D si possono ruotare e ispezionare in modo interattivo come se fossero nel palmo della propria mano. Oppure, è possibile navigare in edifici o ambienti coinvolgendo l'utente in un viaggio innovativo e virtuale, che si rivela più interessante di una semplice riproduzione di immagini e video. Grazie a **3DE Mobile**, l'esperienza di queste modalità di visualizzazione, già ampiamente consolidate ed utilizzate per dare maggiore spessore alle pagine web, si estende anche ai dispositivi mobili.

Caratteristiche principali:

- Rende disponibile la realtà virtuale su una vastissima gamma di telefoni cellulari (compatibile con moltissimi smartphone*);
- Ideale per virtual tour, navigazione mappe, mercato immobiliare, cataloghi oggetti e pubblicità al cellulare;
- Può essere personalizzato a seconda delle esigenze del cliente (ad esempio è possibile includere link ipertestuali o materiale multimediale come foto, audio, video, grafica, ecc).



*Il corretto funzionamento dell'applicazione richiede Java Virtual Machine MIDP2.

3DE AReality

3DEverywhere sviluppa su richiesta **Browser di Realtà Aumentata**.

I **Browser di Realtà Aumentata** sono applicativi in grado di visualizzare in tempo reale informazioni di ogni tipo relative alla realtà inquadrata dalla fotocamera dello smartphone. I più recenti smartphone infatti dispongono dei sensori necessari (fotocamera, GPS e magnetometro) per la localizzazione dei loro utenti. Grazie a questi sensori, puntando la fotocamera dello smartphone sulla scena circostante, è possibile richiamare e visualizzare un insieme di informazioni (testi, immagini, audio video, modelli 3D) sui punti di interesse (POI) relativi al contesto in cui l'utente si trova. In questo modo la fruizione della realtà può essere letteralmente "aumentata" attraverso la consultazione di archivi remoti e l'estrapolazione di informazioni multimediali.

Con **3DE AReality** è possibile pianificare itinerari ed ottenere informazioni con livelli di approfondimento personalizzabili sui punti di interesse (POI).

Ad esempio, sul fronte dei **Beni Culturali** sono possibili visite in:

- grandi spazi esterni, quali aree archeologiche o città storiche, o
- in interni di edifici storici o Musei

tutto ciò che viene inquadrato dallo Smartphone viene quindi arricchito con vari livelli di informazioni per seguire percorsi specifici e/o personalizzare gli itinerari in modo da ottenere POI di carattere **Turistico, Paesaggistico, Enogastronomico** ecc

Le tecniche di Realtà Aumentata possono essere applicate anche in **Ambito Commerciale** per: Cataloghi, Prodotti 3D, Brochure animate, Installazioni per stand fieristici, Presentazioni per convegni e molto altro.



Caratteristiche principali

- Realtà Aumentata in tempo reale per scene inquadrare da Smartphone
- Realtà Aumentata anche in interni o ambienti senza copertura GPS
- Modalità master/slave per itinerari di Realtà Aumentata di gruppo con guida
- Realtà Aumentata con dati da fotografie aeree e mappe
- Realtà Aumentata anche con dati di modelli 3D di oggetti reali